SUPER GAMEPOWER

ZELDA

O Livro dos Segredos

Grátis!

- Pedaços de coração
- Segredo das máscaras
- As grandes fadas
- Aranhas douradas
- Espada Biggoron
- Plantas mágicas

NA EDIÇÃO NORMAL:
DETONADO em 12 páginas
Todos os EXTRAS do jogo

PARTE INTEGRANTE DA REVISTA SUPER GAMEPOWER Nº 59.
NÃO PODE SER VENDIDO SEPARADAMENTE.

Livro dos Segredos

Para complementar o Detonado da edição normal de *SGP*, preparamos este Livro dos Segredos de Zelda, contendo algumas partes vitais para ajudá-lo a terminar esta verdadeira epopéia. Pedaços de coração, máscaras, grandes fadas, plantas, aranhas, enfim, os segredos de Zelda estão aqui.

Pedaços de Coração 2
O segredo das Máscaras 4
As 6 grandes fadas 5
Espada Biggoron 6
Plantas Mágicas 7
Aranhas douradas 8

Pedaços de Coração

Link pode encontrar 36 pedaços de coração. A cada 4 pedaços sua energia máxima aumenta em 1 ponto. Até o final do jogo você estará com 20 pontos de energia. Quando houver a inscrição * o item só pode ser pego com o Link criança; quando houver **, você terá de acionar o Link adulto.

DEATH MOUNTAIN TRAIL: lá de cima, dê um salto e solte uma espadada durante a descida para pegar o pedaço. Ou plante uma semente mágica e pegue-o quando Link se tornar adulto

DEATH MOUNTAIN CRATER: desça o paredão

***DESERT COLOSSUS: plante uma semente quando criança e suba na planta quando adulto*

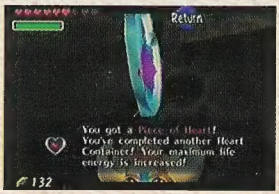
***DEATH MOUNTAIN CRATER: quando criança, plante uma semente e volte como adulto*

***GERUDO FORTRESS: no topo da casa mais ao norte há um baú. É preciso tocar a Scarecrow Song*

***GERUDO FORTRESS: consiga pelo menos mil pontos na prova de arco-e-flecha sobre o cavalo*

GERUDO VALLEY: desça o penhasco com a galinha e quebre a caixa

GERUDO VALLEY: atrás da cachoeira há outro coração



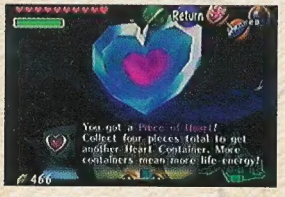
**GORON CITY: acenda todas as tochas e jogue uma bomba na boca da jarra gigante*

HYLURE FIELD: coloque uma bomba na área cercada na entrada para Lake Hylia e entre no buraco que se formar

HYLURE FIELD: bem ao norte de Lon Lon Ranch há uma árvore. Exploda-a e mergulhe na água. É necessário ter a Golden Scale ou a Iron Boots

ICE CAVERN: no cristal vermelho. Derreta-o com a chama azul

KAKARIKO VILLAGE: puxe essa lápide para revelar uma passagem secreta



KAKARIKO VILLAGE: da torre de observação, dê um salto lateral usando a mira Z e converse com o sujeito em cima do telhado. Ou use um Hookshot quando adulto

*KAKARIKO GRAVEYARD: ao entardecer encontre Dampé e peça para ele cavar. Pode ser que surja um coração

**KAKARIKO VILLAGE: depois de disputar a corrida com Dumpé, saia do local, toque a Song of Time e chegue ao moinho

KAKARIKO VILLAGE: suba ao topo da Death Mountain e pegue carona com a coruja. Ela vai deixá-lo no telhado da casa de Impa. Desça para o teto do galinheiro e saia no local da foto. Pode-se usar um Hookshot quando adulto

**KAKARIKO GRAVEYARD: dispute uma corrida com Dampé. Se fizer um tempo bom, ele vai lhe dar um pedaço de coração

**KAKARIKO GRAVEYARD: plante uma semente quando criança e volte quando for adulto

KARARIKO VILLAGE: junte 50 símbolos e ganhe um coração do cidadão da casa amaldiçoada

*LAKE HYLIA: pegue um peixe de 10 pounds e ganhe um prêmio

**LAKE HYLIA: plante uma semente quando criança e volte quando for adulto

*LAKE HYLIA: de posse da Golden Scale, mergulhe no tanque de água do laboratório. Depois, fale com o cientista

*LON LON RANCH: vá para o sul e entre na casinha. Puxe as caixas e entre no buraco

*LOST WOODS: toque a Saria's Song para esse garoto. Ele lhe dará um coração

*LOST WOODS: de posse da Ocarina, fale com essa dupla. Vença o desafio musical

*MARKET: à noite, entregue o cachorro certo (é branco e está perto do Bazaar) para a dona que está numa casa do Back Yard

*MARKET: vença o jogo do Bombchu

*MARKET: vença o jogo dos baús

**ZORA'S FOUNTAIN: com a Iron Boots e a Zora Tunic, vá até o fundo do lago

**ZORA'S FOUNTAIN: está em cima do plataforma de gelo

ZORA'S RIVER: quando criança use a galinha para chegar aqui. Quando adulto dá pra ir na moral

*ZORA'S RIVER: toque a Song of Storms para os sapos

ZORA'S RIVER: pule com a galinha deste ponto

*ZORA'S RIVER: depois de tocar a Song of Storms, vença o jogo dos sapos. Cada botão faz pular um sapo. Ajude-os a pegar comida

*ZORA'S DOMAIN: vá acendendo as tochas com apenas um Deku Stick, da sala do rei até a cachoeira

O segredo das máscaras

Com a Mask of Truth pode-se obter informações da Gossip Stone. Mas, para consegui-la, é preciso seguir os passos descritos abaixo

Na loja de máscara em Market,

alugue a máscara de Kaeton e venda-a ao soldado que protege o portão para a Death Mountain

Volte à loja, entregue o dinheiro e pegue a Skull Mask. Venda-a para o garoto em Lost Woods

A terceira máscara é para o garoto em Kakariko Graveyard

E, por fim, encontre o maratonista que corre nos arredores de Lon Lon Ranch e siga-o até anoitecer. Fale com ele e venda a máscara Rabbit

Conseguindo vender a quarta máscara, a Mask of Truth (e mais três máscaras) serão suas

Localização das 6 grandes Fadas

As seis grandes fadas conferem poderes mágicos para Link. Para chamá-las é necessário tocar a Zelda's Lullaby. Elas também recuperam toda sua energia e a barra de magia.

A primeira está no topo da Death Mountain, ao lado da entrada para a Death Mountain Crater. Use uma bomba para abrir a passagem. A fada lhe dará o Magic Spin Slash. Carregue e solte o botão B para um supergolpe

Exploda a pedra em Hylure Castle para achar a gruta da fada. Ela irá presenteá-lo com a magia Din's Fire

Aqui, em Zora's Fountain, também exploda a pedra para ganhar a Falore's Wind

Use o martelo para quebrar as pedras em Death Mountain Crater. Essa fada dobra sua barra de magia

Em Desert Colossus, use a bomba aqui. Receba a Naryu's Love

Perto do castelo de Ganondorf, desloque a pedra usando a Gold Gauntlet. A fada dobra sua defesa

Espada Biggoron

A espada Biggoron é a mais animal do jogo, mas é trabalhoso obtê-la. Logo depois que Link se tornar adulto, você pode seguir os passos abaixo para pegá-la.

Pegue o ovo com a mulher em Kakariko Village. Espere uma noite e ele chocará. Mostre a galinha (numa casa em frente ao Bazaar em Talon) para a mulher

Assim você recebe a galinha azul

Leve Cojiro para Lost Woods e mostre-o a esse cara. Ele vai trocar com o cogumelo. Use o atalho para Goron City e siga rápido para Kakariko

Entre na loja de poções, saia pelo fundo e entregue o cogumelo à velha. Pegue o remédio

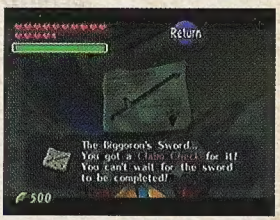
Entregue o remédio à garotinha em Lost Woods, onde estava o sujeito. Você ganhará uma serra

De posse do cavalo, pule a ponte quebrada em Gerudo Valley e entregue a serra para esse cara

Mostre a espada quebrada ao gigante no alto da Death Mountain

A receita fica com o rei Zora. Ele entrega o olho. Use o cavalo e vá depressa para Lake Hylia encontrar o cientista

O cientista troca o olho pelo remédio. Com o cavalo, corra para o topo da Death Mountain



Dê o remédio e pegue o pedido. Espere três dias e torne a falar com o gigante

Mostre o pedido e finalmente receba a espada Biggoron!

Plantas Mágicas

Os montinhos fofos escondem alguns segredos. Ao se colocar um inseto dentro deles, a aranha dourada será expulsa. Nestes lugares podem ser plantadas sementes mágicas (adquira-as em Zora's River), que se transformarão em plantas mágicas quando você for adulto. Elas são plataformas muito úteis.

Tem mais um montinho ao lado casa do cientista

Perto da loja em Kokiri Forest há um montinho

Em Gerudo Valley, use a galinha e desça o penhasco pela direita

Olhe ao lado do vendedor de sementes em Zora's River. Só esse montinho não libera aranha

Entre em Lost Woods e siga: direita, direita

Entre em Lost Woods e siga: direita, esquerda, direita, esquerda, esquerda

Outro montinho fica perto da entrada para Dodongo Cavern

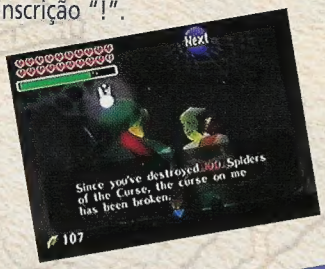
No cemitério de Kakariko há outro local para plantar sementes

Quando criança, toque a Rondo of Fire

No forma de criança toque a Requiem of Spirit e vá para a entrada do templo

Aranhas Douradas

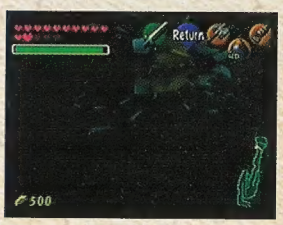
As aranhas douradas, ao serem derrotadas, liberam um símbolo: a caveira dourada (Golden Skulltula). Se o aracnídeo estiver por perto, ouve-se um barulho característico, meio metálico. Coletando determinadas quantidades você ganha prêmios na casa amaldiçoada em Kakariko Town (veja quadro abaixo). São 100 símbolos ao todo. Aqui listamos 91 deles. Os outros 9 você consegue colocando um inseto nos buracos onde se planta a semente mágica. As legendas que têm um * mostram que a aranha só aparece com Link criança. Com **, a aranha só pode ser derrotada com Link adulto. Há também algumas que só aparecem à noite: nesse caso aparece a inscrição "!".



Death Mountain Trail

Detone a parede, use o estilingue para matar a aranha e suba pela parede para pegar o símbolo

*!**Atrás da pedra perto da flor-bomba há outra aranha. Quebre a rocha com o martelo ganho na Fire Temple*



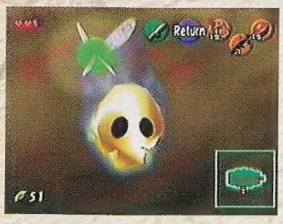
*!**Está no caminho para o topo da Death Mountain*

Prêmios Dourados

Coletando determinadas quantidades de símbolos, ganha-se itens na casa que fica logo à direita, na entrada de Kakariko Town. Veja os itens:

10 símbolos: Adult's Wallet (permite carregar 200 rupees)
20 símbolos: Stone of Agony (o Rumble Oack balança toda vez que se aproximar de passagens ou itens secretos)
30 símbolos: Giant's Wallet (sua capacidade de carregar rupees sobe para 500)
40 símbolos: Bombchu
50 símbolos: pedaço de coração
100 símbolos: jóia dourada (vale 200 rupees)

Great Deku Tree



*Na sala de onde sobem três plataformas há um entrada lateral protegida por uma aranha gigante. É lá

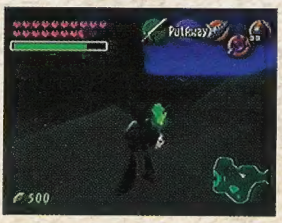
*Depois de pular lá de cima e rasgar a teia, você chega a esta sala. Aqui há uma aranha dourada

*Na mesma sala da aranha anterior há mais uma. É necessário saltar para pegá-la

*Quebre a parede com uma bomba e obtenha o símbolo com o bumerangue

Desert Colossus

!**Na palmeira perto do oásis há uma aranha. Pegue-a com o gancho (Hookshot)



!**Plante uma semente mágica quando criança e volte como adulto. Pegue carona na planta para chegar aqui

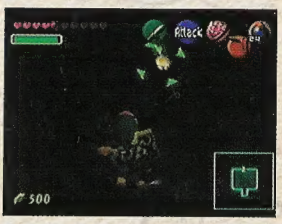
Death Mountain Crater

Entrando aqui pela Death Mountain Trail, quebre a caixa para revelar uma aranha

Dodongo's Cavern

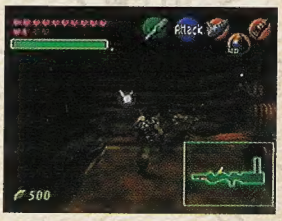
No corredor com Dodongos (os bichos verdes que explodem quando morrem) detone uma parede e entre nesta sala

Da sala da escada cercada de bombas, venha para este lugar, onde se pode subir



Depois de completar a Dodongo Cavern, torne a entrar na fase e vá à sala onde pegou a aranha acima. Pule de cima para alcançar a escada e detonar a aranha

Da sala dos blocos você chega a este lugar onde há mais uma aranha escondida



**Use a música de Scarecrow e a Hookshot no local indicado no mapa

**...continue seguindo o caminho para chegar aqui. Mate a aranha, mire a Hookshot e pegue o símbolo

**No jardim leste também tem uma aranha

**Há uma aranha na sala com uma ameba e azulejos que se desprendem do chão

**Na sala anterior ao chefão, gire o mecanismo até revelar a sala que esconde o aracnídeo

**Logo na área inicial você já encontra uma aranha

**Derrube a parede com a bomba

Gerudo Valley

!*Pouco antes da ponte há uma nascente de água. É o lugar

**No hall principal há uma no alto

**Está na outra sala com ameba e azulejo

!**Está atrás da cabana

**No labirinto de pedras rolantes, toque a Scarecrow Song no local que a Navi indicar, use a Hookshot e suba para este local. Depois...

**Está no jardim, na parte oeste. Mas você deve vir por cima

!**Está na estrutura rochosa perto da cabana e do baú

Goron City

*Depois de obter a bomba vá à plataforma superior, exploda as rochas e entre na sala com um monte de pedras. Abra caminho com a bomba e quebre a caixa

!**Olhe atrás da inscrição na plataforma central

Haunted Wasteland

!**No local onde está o fantasma-guia. Você deverá cruzar o deserto de noite

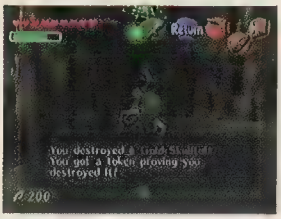
Hylure Castle

*Dê um encontrão na primeira árvore e pegue a aranha dourada

*Toque a Song of Storms na árvore que fica num canto do castelo, perto das duas caixas (onde acordou Talon)

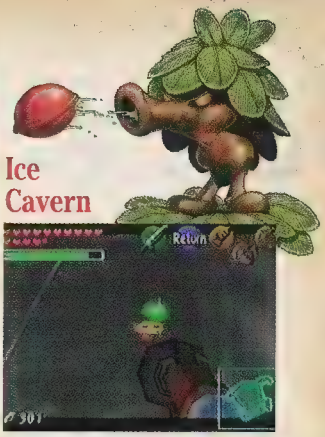
**Há uma aranha atrás do arco de pedra, onde era o portão no passado

Hylure Field



Na entrada para Gerudo Valley há um círculo de pedras. Coloque uma bomba no centro para revelar um buraco. Você precisa da Din's Fire para queimar as teias

Saia do Market e siga para Kakariko. Depois de atravessar a ponte, vá para a esquerda e exploda a árvore



Ice Cavern

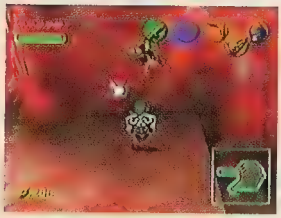
**Na sala das lâminas giratórias há outra aranha

**No mesmo local onde se pega o pedaço de coração e a bússola está a aranha

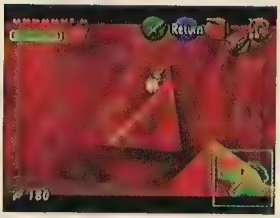
**Atrás da chama azul, na área onde há um bloco de gelo

Lord Jabu Jabu

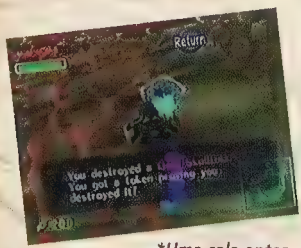
*Na seção onde há água e um switch no meio



*Nesse lugar você só chega se detonar o tentáculo verde



*Na mesma área da aranha anterior



*Uma sala antes do chefe tem um símbolo

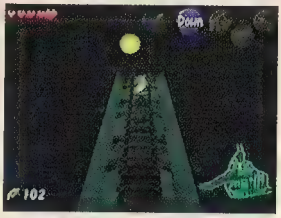
Kakariko Village

!*Dê um encontrão na árvore perto da entrada da vila

!*Olhe atrás da casa perto da entrada para Death Mountain Trail

!*A casa amaldiçoada esconde uma Golden Skulltula

!*A casa em contrução abriga esse bicho



!*Tem aranhas que gostam de lugares altos. Tente a torre de observação

!*No cemitério vive mais um desses bichos

!**Vá para o telhado da casa de Impa (que tem o galinheiro)

Kokiri Forest

!*Olhe atrás da casa dos irmãos sabe-tudo

!**No telhado dessa casa tem uma aranha

Lake Hylia

!*Vá para a pequena ilha para achar um símbolo

!*Tem mais um aracnídeo atrás da casa do cientista

**Ande pelo fundo do tanque de água dentro do laboratório e quebre a caixa

!**Mire a Longshot neste ponto e suba na árvore. O que será que tem lá...

Lon Lon Ranch

!*Procure pela aranha na parte de fora do cercado

*Está na árvore. Faça o bicho cair com um encontrão

!*Numa das janelas da casa de Talon reside a Golden Skulltula

!*Olhe nesta parede e consiga outro símbolo

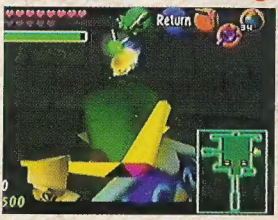
Lost Woods

!**Plante uma semente quando criança e retorne quando se tornar adulto

Market

Na guarita (logo na entrada), quebre a caixa

Poço de Kakariko Village



*A leste do hall principal há uma aranha escondida

*Entre no hall principal e chegue ao centro do mapa, onde tem uma estrutura de madeira em forma de X. Entre na sala trancada à oeste para pegar esta aranha

Proceda da mesma forma que na aranha anterior, mas entre na sala à leste. Este lugar tem um enorme buraco no chão. Use a Lens of Truth para ver onde tem chão

Secret Forest Meadow

!**Olhe para o leste da entrada da fonte das fadas

Shadow Temple

**Entrando na sala com plataformas e gilhotinas, vá para frente e depois para esquerda. Esse lugar tem lâminas giratórias

**A sala onde descem espinhos esconde mais uma Skulltula

**Veja atrás da estátua (em forma de caveira) giratória

**Na área do navio, toque a Scarecrow Song, use o gancho e venha para esse local

**Veja atrás das três estátuas nesta sala

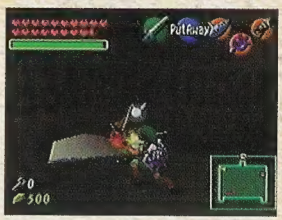
Spirit Temple

*Nesta sala, se você pegar todas as pedras brancas a ponte desce. A aranha está na grade

*Ao subir o buraco há outro símbolo

*Antes de enfrentar o gigante de armadura você se depara com uma aranha

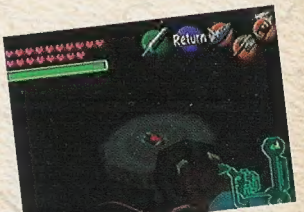
**Na sala onde três pedras rolam, toque a Song of Time para fazer desaparecer um bloco e achar a aranha



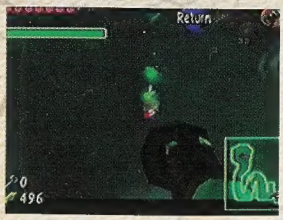
**Fique em cima da mão direita da estátua e toque a música de Scarecrow. Use o gancho para chegar a esta plataforma

Gerudo Fortress

!**Siga para o teto das casas e procure por este local

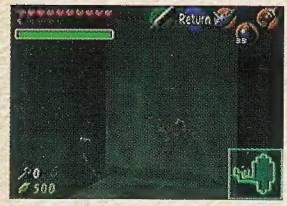


!**Vá para o alvo ao norte



**Na parte onde tem água correndo e redemoinhos há uma aranha

**Use um Longshot na sala que tem plataformas descendo



**Daqui saem enormes esferas de pedra. Olhe bem o mapa

**Vá para a parte mais alta da torre central. É necessário ter a Longshot

**Este local fica no andar térreo ao sul

Zora's Domain

!**No topo da cachoeira congelada, olhe para a esqueda para achar mais uma Skulltula

Zora's Fountain

*Dê um encontrão na árvore perto da entrada da gruta da grande fada

!*Vá para o tronco meio submerso e olhe para a parede

*Na entrada da gruta da grande fada há uma pedra. Levante-a com a Silver Gauntlet, entre no buraco e, dentro dele, você vai achar mais uma aranha

Zora's River

*Na entrada para Zora's River há uma árvore. Dê um encontrão nela

!*Perto da cachoeira, há uma escada na parte de baixo. Mate o aracnídeo que impede Link de subir

!**No meio do rio, quando o vale se estreita, olhe para cima e veja uma Skulltula

!**Na parte superior, onde tem um círculo de pedra, olhe para a parede

SUPER GAMEPOWER

A revista definitiva de games

www.sgp.com.br